
高级语言程序设计（专升本）考试大纲

一、基本要求

- 1、掌握 C 语言基本语法规则。
- 2、熟练掌握 C 语言程序的三大基本结构。
- 3、能够阅读和分析 C 语言程序。
- 4、能够采用结构化程序设计的思想和方法编写应用程序。

二、考试内容

1、C 语言概述

- 1). C 程序的结构（main 函数和其他函数）。
- 2). C 程序的执行顺序。
- 3). 运行 C 程序的步骤和方法

2、顺序结构的程序设计

- 1). C 的数据类型及存储形式（基本类型：整型、实型、字符型）。
- 2). C 的常量的表示方法和变量的定义及初始化（标识符的命名规则）。
- 3). C 运算符及其表达式（赋值运算符及表达式，算术运算符及表达式），及其求值规则。
- 4). 不同类型数据间的转换与运算（隐含的数据类型转换和强制数据类型转换）。
- 5). 数据的输入输出函数（scanf,printf），正确输入数据并正确设计输出格式。

3、选择结构程序设计（重点）

- 1). 关系运算符及表达式和逻辑运算符及表达式，及其求值规则
- 2). 用 if 语句实现选择结构。
- 3). 用 switch 语句实现多分支选择结构。

4、循环结构程序设计（重点）

- 1). 用 while 和 do-while 语句实现循环结构。
- 2). 用 for 语句实现循环结构。
- 3). 循环的嵌套。
- 4). continue 语句和 break 语句。

5、数组的定义和引用（重点）

- 1). 一维数组的定义、初始化和数组元素的引用。
- 2). 二维数组的定义、初始化和数组元素的引用。
- 3). 字符串与字符数组。

6、函数（重点）

- 1). 用户自定义函数定义格式和方法。
- 2). 用户自定义函数调用(形式参数与实际参数，参数值的传递)。
- 3). 数组作为函数参数（形参和实参的表示方法,和参数的传递形式)。
- 4). 变量的作用域和生存期（局部变量和全局变量，变量的存储类别（自动，静态）)。

7、指针

- 1). 地址与指针变量的概念，地址运算符与间址运算符。
- 2). 通过指向变量引用数组元素。
- 3). 用指针作函数参数。

8、结构体

- 1). 结构体类型的定义。
- 2). 结构体变量的定义和结构体变量成员的引用方法。
- 3). 结构体数组和结构体指针的定义及结构体指针引用成员的方法。

三、考核方式及分值

1、单项选择题：（10*2=20 分）

2、填空题：（18*1=18 分）

3、程序填空题：（2*6=12 分）

4、程序阅读题：（6*5=30 分）

5、程序设计题：（2*10=20 分）

四、试卷命题双向细目表（仅供参考）

编号	内容	识记	理解	应用	合计
1	C 语言概述		2	0	2
2	顺序结构程序设计	6	8	0	14
3	选择结构程序设计	2	2	15	19
4	循环结构程序设计	2	2	11	15
5	数组	2	4	20	26
6	函数		2	11	13
7	指针	2	2		4
8	结构体	2		5	7
9	合计				100

五、参考教材

谭浩强编著. C 程序设计教程（第五版）（中国高等院校计算机基础教育课程体系规划教材 十二五普通高等教育本科国家级规划教材） 2017 年 8 月