
(3)熟练掌握各类运算符的含义、优先级，各类表达式的表示方法、运算特点、值的类型和计算方法。能够进行各类公式的表达式描述和各类表达式的混合运算。

第二章、顺序结构程序设计

(1)了解数据输入输出的概念以及在 C 语言中的实现方法。

(2)掌握赋值语句表达方法；掌握两组输入输出函数的格式、表达方式和使用功能、特点。

(3)熟练掌握顺序程序设计的思想和编程方法，能够熟练编写简单问题的程序并上机调试。

第三章、选择结构程序设计

(1)掌握问题中条件的表达方式（关系表达式、逻辑表达式）和运算结果。

(2)熟练掌握编程中条件的描述方法（用不同格式的 if 语句或 switch 语句）和使用方法，能够进行各种条件下的问题的程序设计。

第四章、循环程序设计

(1)了解循环的概念，解决语句重复执行的方法。

(2)理解各种实现循环的语句的执行过程、执行步骤和相关参数量的变化情况，理解 break 和 continue 的使用形式和理由。

(3)掌握循环语句的格式和应用特点，掌握循环程序设计的方法。

第五章、数组

(1)了解数组的基本概念。

(2)掌握不同类别数组的特点，掌握数组的定义、初始化和数组元素引用方法；掌握数组的实际应用方式、特点和程序设计方法。

第六章、函数

(1)理解一般问题的解决方法和程序的结构化、模块化设计思想，理解函数的调用方法，理解变量的数据类型、存储类别，理解内部函数与外部函数的含义。

(2)掌握函数定义的一般格式，掌握形式参数的表达方式，函数返回值类型和返回值的表达方式，掌握函数调用的方法、特点和不同调用形式（嵌套调用、递归调用），掌握局部变量、全局变量的定义方法和声明形式。

第七章、指针

- (1)理解指针的概念、特点，理解指针的分类、指针的数据类型描述。
- (2)掌握指针的含义、不同类型指针与所指变量、数组、字符串、函数等的内在联系。

第八章、预处理命令

- (1)理解预处理的含义和理由，理解文件包含的含义和宏的含义。
- (2)区分宏与函数的异同点；掌握文件包含命令的使用方法。

第九章、结构体与共用体

- (1)了解C语言基本类型与构造类型的含义，了解类型声明与变量等定义的区别。
- (2)掌握结构体、共用体、枚举类型的声明方法和相应变量等的定义、初始化、引用方法。

第十章、文件

- (1)了解文件的含义、分类和特点。
- (2)理解文件指针的使用方法，掌握文件打开与关闭、文件读写、文件定位和出错检测函数的使用方法。
- (3)掌握不同问题使用文件的定义和操作方法。