

---

# 湖南涉外经济学院“专升本”选拔考试

## 《高级语言程序设计(C)》考试大纲（修订）

### 一、总体要求

要求考生全面系统地掌握 C 语言基本数据类型的定义方法、掌握各种运算符的优先级、结合性和运算法则，以及各种表达式的求值规则；掌握 C 语言的基本语句及其使用方法；掌握输入、输出函数的调用和格式控制；能运用顺序结构、选择结构和循环结构语句编写简单、典型的程序；理解函数的概念，掌握函数的定义和调用方式；理解数组的概念，掌握一、二维数组、字符数组的定义和简单运用；理解指针的概念，会定义指针变量和简单运用；理解结构体与共用体，会定义结构体类型、变量和简单运用。

### 二、考试说明

#### 1. 参考教材

《C 语言大学实用教程（第 4 版）》，苏小红、孙志岗著，电子工业出版社，2017 年出版。

#### 2. 题型及分数比例

选择题（30%）、填空题（20%）、程序阅读题（20%）、编程题（30%）。

#### 3. 考试方式：笔试。

#### 4. 考试用时：100 分钟。

### 三、考试内容及其要求

#### （一）C 语言概述

##### 1. 考试内容

- (1) C 语言源程序的结构、书写规则与风格：源程序的组成、main 函数和其他函数；头文件、数据说明、函数的开始和结束标志；输入与输出

- 
- 函数的使用；C 源程序的结构特点；源程序的书写格式、规则与风格；
- (2) C 语言的字符集、标识符与关键字：C 语言的字符集与转义字符；C 语言的标识符；C 语言的关键字；

## 2. 考试要求

- (1) 了解 C 语言源程序的结构、书写规则与风格；C 语言源程序的结构、书写规则与风格；C 语言的转义字符、标识符定义与关键字；
- (2) 理解 C 语言程序的开发过程；

### (二) 数据类型、运算符与表达式

#### 1. 考试内容

- (1) C 语言数据类型的基本概念及分类；
- (2) 常量与变量：常量与变量的定义、区别；常量与符号常量；符号常量的使用；
- (3) 整型数据：整型常量的表示方法；整型变量的定义与分类；
- (4) 实型数据：实型常量的表示方法；实型变量的定义与分类；
- (5) 字符型数据：字符常量；转义字符；字符变量的定义；字符数据在内存中的存储形式和使用方法；字符串常量；
- (6) 变量的声明与初始化；
- (7) 各类数值型数据之间的混合运算：自动转换；赋值转换；强制转换；
- (8) 运算符与表达式概述：运算符与表达式的分类；运算符的优先级；
- (9) 算术运算符与算术表达式：基本算术运算符；负值运算符、自增运算符与自减运算符；算术表达式；
- (10) 赋值运算符与赋值表达式：基本赋值运算符；复合赋值运算符；
- (11) 逻辑运算符与逻辑表达式：逻辑运算符；逻辑表达式；
- (12) 关系运算符与关系表达式：关系运算符；关系表达式；
- (13) 条件运算符与条件表达式：条件运算符；条件表达式；

---

(14) 逗号运算符符合逗号表达式：逗号运算符；逗号表达式；

## 2. 考试要求

- (1) 掌握 C 语言的基本数据类型；符号常量的定义；变量的定义与赋值；
- (2) 运算符的优先级；常用运算符与表达式；不同类型数据的赋值转换与强制转换。

### (三) 算法

#### 1. 考试内容

- (1) 算法的概念：算法概念、特性；
- (2) 如何表示一个算法：用自然语言表示算法；用流程图表示算法；用伪代码表示算法；用计算机语言表示算法；
- (3) 结构化程序设计方法：自顶向下；逐步细化；模块化设计；结构化编码。

#### 2. 考试要求

- (1) 了解算法的概念和特性；
- (2) 了解描述算法的方式和方法；掌握用流程图描述算法的方法；掌握程序基本控制结构；会画简单的流程图；
- (3) 了解结构化程序设计方法。

### (四) 最简单的 C 程序设计 —— 顺序程序设计

#### 1. 考试内容

- (1) C 语句简介：流程控制语句；表达式语句；函数调用语句；空语句；复合语句；
- (2) 数据的输入与输出：输入、输出函数及其调用；格式输入与输出；字符数据输入与输出；

#### 2. 考试要求

- (1) 掌握语句及其使用；复合语句；输入、输出函数及其调用（scanf, printf,

---

getchar, putchar)；常用格式输入与输出（整型，浮点型，字符型，字符串）

(2) 理解函数调用语句、流程控制语句、表达式语句、空语句。

## （五）分支结构程序设计

### 1. 考试内容

(1) if 语句实现(if 语句的 3 种形式与使用；if 语句嵌套的二义性与解决)；

(2) switch 语句的使用；

(3) 选择结构的嵌套。

### 2. 考试要求

(1) 掌握用 if 语句、switch 语句、条件运算符实现选择的方法；

(2) 掌握关系表达式和逻辑表达式的计算；

## （六）循环控制

### 1. 考试内容

(1) 循环结构实现的几种方法：用 for 语句实现；用 while 语句实现；用 do-while 语句实现；

(2) 循环的嵌套；

(3) 循环的强制跳出与结束：用 continue 语句跳出本次循环；用 break 语句结束循环；

### 2. 考试要求

(1) 掌握用 for 语句、while、do-while 语句实现循环；

(2) 掌握循环的嵌套、强制跳出与结束；

(3) 掌握循环结束的条件、循环体执行次数的判断与计算，能写出循环执行的中间计算结果。

## （七）预处理命令

### 1. 考试内容

- 
- (1) 概述：预处理的作用和使用；
  - (2) 宏定义：无参宏定义、带参宏定义；
  - (3) 文件包含：文件包含的含义与意义；文件包含命令的格式与使用注意；

## 2. 考试要求

- (1) 理解无参宏定义、有参宏定义的方法与使用；文件包含命令的格式与使用；
- (2) 理解编译命令的格式与使用注意。

## (八) 数组

### 1. 考试内容

- (1) 数组概述：数组的概念与分类；
- (2) 一维数组：定义形式、引用、初始化、输入与输出；
- (3) 多维数组：二维数组的定义形式、初始化；
- (4) 字符数组与字符串：字符数组的定义形式、初始化、引用、输入与输出；字符串结束标记；常用的字符串处理函数。

### 2. 考试要求

- (1) 掌握一维数组、多维数组和字符数组的定义形式、初始化、存储与引用；存放字符串的字符数组的特殊性；
- (2) 了解常用的字符串处理函数。

## (九) 函数

### 1. 考试内容

- (1) 函数的定义：函数分类、函数定义；
- (2) 函数的参数和函数的值：形式参数与实际参数；参数值的传递；函数的返回值；
- (3) 函数的调用：函数调用的一般形式；函数调用的方式；被调用函数的声明与函数原型；文件包含与库函数的调用；

- 
- (4) 函数的嵌套调用；
  - (5) 数组作为函数参数：数组元素作为函数实参；数组名作为函数参数；值传递与地址传递；
  - (6) 局部变量和全局变量：局部变量、全局变量及其作用域；
  - (7) 变量的存储类别：动态存储方式与静态存储方式；static 类型的变量。

## 2. 考试要求

- (1) 掌握 C 语言函数的意义、分类；函数定义的一般形式；有参函数的参数与参数值传递；函数调用的一般形式；数组元素与数组名作为函数参数的区别；文件包含与库函数的调用；
- (2) 掌握局部变量、全局变量的概念、定义方法及作用域；理解变量的存储类别及其声明与生存期；变量声明与变量定义的区别与作用。

## (十) 指针

### 1. 考试内容

- (1) 指针概述：变量地址、指针、指针变量的概念；地址运算符、指针运算符、指针变量标识符的作用与用途；指针变量的数据类型；指针变量的一般定义形式与赋值规则；指针变量的运算；
- (2) 指针与简单变量：指向简单变量的指针及其指针变量的定义形式与赋值；指向简单变量的指针变量的引用；指针变量作为函数参数与简单变量作为函数参数的区别；
- (3) 数组指针和指向数组的指针变量：指向一维数组的指针及其指针变量的定义形式与赋值；指向一维数组的指针变量的引用；指向一维数组的指针变量的运算；用指向数组的指针变量作为函数的参数；数组名作为函数参数的含义；
- (4) 字符串的指针和指向字符串的指针变量：定义指向字符串的指针；使用字符串指针引用字符串；字符串指针变量与字符数组的区别；

---

## 2. 考试要求

- (1) 掌握变量地址、指针、指针变量的概念；地址运算符、指针运算符、指针变量标识符的作用与用途；指针变量的数据类型；指针变量的一般定义形式与赋值规则；
- (2) 了解指向简单变量、一维数组和字符串的指针及其指针变量的定义形式、赋值、运算与引用；用指向变量、数组的指针变量作为函数的参数；用数组名作为函数的参数。

### (十一) 结构体与共用体

#### 1. 考试内容

- (1) 构造数据类型概述：基本概念、共性与用途；结构体、共用体及枚举类型的特性与差别；
- (2) 结构体类型：结构体的概念、定义方法、一般形式与成员初始化，赋值；结构体成员的引用方法；

#### 2. 考试要求

掌握结构体的定义方法、一般形式、成员初始化及成员引用、赋值。